

## Enfer Simple

*Ce scénario est écrit pour être joué en une trentaine de minutes dans le cadre du Festival des Mondes Imaginaires de Bagnoux. Il est inspiré d'une aventure de Burton et Cyb. Nous le développerons peut être en campagne dans un prochain document.*

### Le scénario en quelques mots

Vos Kamarades accompagnent un savant désireux de faire des expériences sur des Simples géants. (Rappelons que les Simples sont des primates simiesques)

### Lancer l'aventure

Tout commence sur Ringo 1<sup>er</sup>, la planète d'origine des Simples. Vos Kamarades accompagnent le professeur Bishibo, éminent spécialiste de xéno-comportement, à qui l'on doit déjà la découverte d'une nouvelle race de Simples : des Simples de la taille d'un colosse humain ! Vos joueurs ont fort à faire entre les moustiques bleus qui cherchent à leur pomper le sang et la surveillance d'une tribu de Simples géants. Pour les besoins de l'expérience, ils doivent se procurer une vingtaine de spécimens et les endormir au moyen de seringues hypodermiques...

### Les Simples

Difficulté 0 ; Dégâts 2 ; Points de vie : 1  
Nombre : à discrétion du MJ  
Encerclement (les joueurs ont intérêt à s'attaquer à des petits groupes)

### L'expérience

Une fois plusieurs fournées de spécimens collectés, Bishibo le savant leur installe des cloches cybernétiques sur le crâne et leur plante le communisme de force jusqu'aux tréfonds des neurones. Les grands singes s'éveillent un brin hagards, et après s'être gratté le crâne, ils demandent à « consulter le plan quinquennal, afin de pouvoir participer de façon productive au grand élan collectif des peuples solidaires... » Pas de doute, l'expérience est un succès. Le professeur est prêt à les amener dans les mines de Kryptonite de Liex-Louthor 17, quand soudain c'est le drame.

### Kulture Syndicale

Maintenant qu'ils sont communistes, les Simples réclament leur carte de rationnement. Puis ils réclament de quoi se vêtir dignement, bref, un minimum vital auquel un « citoyen productif peut estimer avoir droit en échange de sa force de travail ». Dans les heures qui suivent, ils commencent à organiser une AG et des responsables politiques se détachent, qui d'un côté exhortent leurs camarades à avoir « un vrai esprit de classe » tandis que de l'autre, ils se déclarent prêts à accepter de discuter Pot de Vin, si les Kamarades veulent qu'ils gardent les ouvriers sous contrôle pour « éviter une nationalisation du Soyouz et une redistribution plus équitable des richesses » Si cela ne suffit pas, voilà un Leader Maximo qui se révèle et qui entend bien conduire « le peuple quadrumane opprimé par une bourgeoisie imberbe et barbare » jusqu'à un « vrai paradis collectiviste » dont il a la vision. Que les Pjs paniquent ou que ce soit le professeur, bientôt la situation devient ingérable, soit les Kamarades sont obligés de fuir pour garder leur vaisseau, soit ils se rappellent du bouton RESET, dans le socle de la console d'implantation cérébrale. S'ils y touchent, ils seront poursuivis tout de même, cette fois non pas par les masses populaires et révolutionnaires, mais bien par une horde de primates, furieux qu'on les ait à nouveau précipités dans l'ignorance.

### Les Simples

Voir ci-dessus, mais cette fois ci ils sont en masse, au moins une vingtaine.

### Remerciements

À Jose Ortiz et Antonio Segura pour leurs personnages fantastiques ;